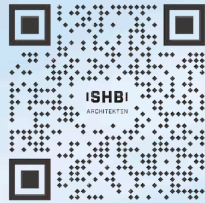


*bist Du unser neues **Talent in Ausbildung**?*

ZEICHNER:IN EFZ ARCHITEKTUR

bewirb Dich jetzt auf die freie **Lehrstelle 2026!**



*Ein tolles Team & innovative Projekte warten auf **Dich!***

ISHB|ARCHITEKTEN

ISHB ARCHITEKTEN

KOMPETENZ, DIE ÜBERZEUGT

Wir sind ein ideenreiches und umsetzungsstarkes Architekturbüro mit Sitz in Luzern und Engelberg – Profis in Planung und Ausführung. **SHB Architekten steht für eine erfolgreiche Ausbildung** – praxisnah, technisch fundiert und zukunftsorientiert.

FREIE LEHRSTELLE 2026

ZEICHNER:IN EFZ FACHRICHTUNG ARCHITEKTUR

DEINE FÄHIGKEITEN

- Interesse an Architektur, Baukultur und Gestaltung
- Freude am Zeichnen, räumlichen Denken und an technischen Zusammenhängen
- Gute schulische Leistungen, insbesondere in Mathematik und Geometrie
- Sorgfältige, zuverlässige und strukturierte Arbeitsweise
- Motivation, Neues zu lernen und dich aktiv einzubringen
- Teamfähigkeit und Offenheit im Umgang mit anderen
- Sehr gute Deutschkenntnisse in Wort und Schrift
(kein Vorwissen in CAD notwendig – das lernst Du bei uns)

DAS ERWARTET DICH BEI SHB ARCHITEKTEN

- Eine fundierte und abwechslungsreiche Ausbildung über 4 Jahre
- Bei uns wirst Du zum Profi ausgebildet
- Persönliche Betreuung durch erfahrene Berufsbildner:innen, Zeichner:innen und Architekt:innen
- Einblick in alle Projektphasen – vom Entwurf bis zur Ausführung
- Regelmässige Baustellenbesuche mit unseren Bauleiter:innen
- Arbeiten mit modernen digitalen Werkzeugen (z.B. Teams, ArchiCAD, Photoshop, InDesign, etc.)
- Ein motiviertes, kollegiales Team und ein wertschätzendes Arbeitsumfeld
- Moderne Arbeitsplätze in unserer Denkfabrik
- Unterstützung bei schulischen und beruflichen Zielen

Bist Du unser neues Talent in Ausbildung? Dann bewirb Dich jetzt!

SHB Architekten GmbH, Herr Tan-Bao Pham, Biregghofstrasse 1, 6005 Luzern,
t.pham@arch-shb.ch, 041 369 85 96. **Wir freuen uns auf Deine Bewerbung!**

SHB Architekten GmbH



Besuchen Sie uns auf unserer Webseite und auf unseren Social-Media-Kanälen.